



# L'option Arts Plastiques à Saint-Marc et à Belmont

## Préambule

L'option Arts plastiques requiert de la part des élèves une grande autonomie puisque la pratique artistique est réalisée quasi intégralement en autonomie à la maison. Les réalisations sont apportés afin de bénéficier des conseils du professeur et de « verbaliser » en présence des autres élèves du groupe. L'accompagnement est réalisé à hauteur **d'une heure par semaine** en cycle Terminal par Monsieur Eric PIREYRE, professeur agrégé d'Arts Plastiques. Les horaires sont le **mardi à 16h30 pour les Premières** et le **jeudi à 16h30 pour les Terminales en salle 10** (bâtiment des Secondes du Lycée Général Saint-Marc).

## Objectifs de l'option

- Développer et étayer la **pratique plastique** et artistique de l'élève
- Enrichir la **culture artistique** et élargir les représentations culturelles des élèves
- Rendre attentif aux données et aux **dimensions sensibles des pratiques plastiques**.
- Accompagner éventuellement l'élève dans les choix portant sur son **orientation** vers les études supérieures.

## Evaluation

Elle porte minoritairement sur des contrôles de connaissance en **Histoire de l'Art** et majoritairement sur l'évaluation des productions plastiques des élèves qui seront amenés à s'exprimer de façon bidimensionnelle (dessin, peinture, collage, photographie etc.), tridimensionnelle (sculpture, assemblage, installations, architecture, etc.), performances, techniques numériques, vidéo, etc.

## Organisation des cours

M. PIREYRE, étant également Chef d'établissement du Lycée, il est possible que certaines heures soient supprimées. Un calendrier d'année sera transmis en début d'année.

## Visites de musées

Des visites des musées d'art classique et d'art contemporain de l'agglomération lyonnaise pourront être proposées certains mercredis après-midi durant le cycle Terminal :

- Musée des Beaux-Arts de Lyon
- Musée d'Art Contemporain de Lyon
- L'Institut d'Art Contemporain de Villeurbanne
- Musée de l'imprimerie et de la communication graphique